Integritetspolicy

Utgåva för versionerna 2.0–2.1, daterad 1 november 2026 · Uniconduct LLC

1. Översikt

Den här integritetspolicyn gäller appen Intuition Check (”appen”) från Uniconduct LLC (”vi”) för iPhone, iPad och Mac-datorer med Apple-chip. Den beskriver vilka data appen hanterar, var de lagras, vad som lämnar din enhet och när, och hur du kan radera dem.

2. Vad appen inte samlar in

Appen har inga konton och ber inte om några personuppgifter. Den innehåller ingen kod för analys, kraschrapportering, reklam eller spårning, läser inte annonsidentifierare och skickar ingenting till oss. Eftersom appen inte spårar något finns det ingenting som en ”Do Not Track”-signal kan stänga av.

3. Data som lagras på din enhet

Appen sparar följande i sitt eget lagringsutrymme på din enhet:

- **Inställningar**, bland annat hur mycket av gratistimmen som har använts och hur många gånger den har nollställts.
- **Dina set** – spelkort, tal och bilder, tillsammans med de foton som du lägger till.
- **Statistik.** Appen registrerar omgångar som spelas i spelstilarna ”*Snabbval*” och ”*Serie*”, och i spelstilen ”*En i taget*” när ”*Registrering av gissningar*” är på, bland annat setet och läget, värdet som kom upp, din gissning och om den var rätt, det tillstånd som du noterade samt datum och tid. Om inte ”*Spara statistik på enheten*” är på finns de här statistikposterna bara kvar tills du avslutar appen. Du kan rensa dem i statistikvyn.
- **Tillstånd** som du kan notera för en omgång, inklusive dem som du lägger till, och vilka av dem som är valda.
- **Data från partnerspelet** – de namn som du ger dina partner, det som partnerna har skickat till dig (avsnitt 4) och en slumpmässig identifierare som appen skapar för den här installationen; identifieraren är inte kopplad till din enhet eller ditt Apple-konto och raderas tillsammans med appens data.

Bortsett från partnerspelet (avsnitt 4) och filer som du exporterar (avsnitt 5) skickar appen ingenting av detta från din enhet.

4. Partnerspel

Partnerspelet ansluter två enheter i närheten till varandra – via ett Wi-Fi-nätverk som båda använder, eller från enhet till enhet när de är nära varandra. Medan partnerspelet är öppet gäller följande:

- **Din enhet syns i närheten.** Enheter i samma nätverk eller i närheten kan se din enhets

namn och en kod som härleds från den här installationens identifierare. På iPhone och iPad är namnet ett allmänt namn som ”iPhone”. Koden är densamma varje gång, så en enhet som har sett den tidigare kan känna igen den.

- **Anslutningen sker automatiskt** till en enhet i närheten där partnerspelet också är öppet; du väljer inte enheten. Det kan vara en annan persons enhet i samma nätverk eller i närheten.
- **Det här skickas till partnern:** omgångens inställningar med setets namn, det gömda värdet, din gissning, den här installationens identifierare och din enhets namn. Om du spelar med ett bildset skickas också själva setet: setets namn, inställningar och bildtexter, datumet då setet skapades, filnamnen på bilder som har lagts till från appen Filer, och bilderna.
- **Det här sparar din enhet från en partner:** för varje set som en partner startar en omgång med (för ett bildset: när du har tryckt på "*Hämta*") sparas setets namn och inställningar, partnerns enhetsnamn och en kod som härleds från partnerns identifierare, och för ett bildset också själva setet med dess bilder. Om "*Behåll mottagna bildset*" är av raderas mottagna bildset när du lämnar partnerspelet. Du kan ge en partner ett namn; det namnet stannar på din enhet.
- **En partners enhet sparar det som du har skickat** på samma sätt, enligt sina egna inställningar.

Anslutningen mellan de två enheterna är krypterad. Ingenting i partnerspelet går till oss.

Partnerspelet behöver åtkomst till det lokala nätverket; din enhet ber om åtkomsten första gången du öppnar partnerspelet. Du kan stänga av åtkomsten i Integritet och säkerhet → Lokalt nätverk, i Inställningar på iPhone och iPad eller i Systeminställningar på en Mac.

5. Dina bilder och filer

Foton som du lägger till kommer via systemets bildväljare, som bara ger appen de bilder som du väljer. **Kamera:** foton som du tar i appen hamnar i ditt set, inte i ditt bildbibliotek; din enhet ber om åtkomst till kameran första gången du öppnar kameran i appen, och du kan stänga av åtkomsten i Integritet och säkerhet → Kamera. **Filer:** du kan importera bilder eller en fil med ett gissningsset.

Du kan exportera ett set som en fil av typen *.guesset* – med setets namn, inställningar och bildtexter, filnamnen på bilder som har lagts till från appen Filer, och bilderna – och din statistik som en CSV-fil med de statistikposter som dina filter i statistikvyn visar. Filen hamnar i båda fallen bara där du skickar den, på det sätt som du väljer.

6. Köp och abonnemang

Köp och abonnemang går via App Store. Dina betalningsuppgifter och ditt Apple-konto stannar hos Apple och når inte oss. För att veta vad som ska göras tillgängligt frågar appen App Store om ditt abonnemang är aktivt och vilka set du har köpt; svaret kommer från Apple och skickas inte till oss. Om din åtkomst kommer via Familjedelning ser appen att åtkomsten har delats med dig, men inte vem som delade den.

7. Vad vi tar emot

- **Från Apple:** rapporter om försäljning, abonnemang och utbetalningar till oss, som inte innehåller ditt namn eller dina kontaktuppgifter; och, om du har tillåtit din enhet att dela analysdata med apputvecklare, kraschrapporter och användningsstatistik – de som Apple samlar in för alla appar i App Store; appen lägger inte till något eget i dem.
- **Från dig:** recensioner som du publicerar i App Store och e-post som du skickar till oss. "*Kontakta supporten*" öppnar ett utkast i din e-postapp som redan innehåller appens version, systemversionen och enhetsmodellen; utkastet når oss bara om du skickar det. Vi använder din e-postadress och ditt meddelande bara för att svara dig.

8. Apple och länkar

Appen innehåller inga tjänster från tredje part. Apple behandlar data för App Store, betalningar, Familjedelning, säkerhetskopior av enheter och de analysdata som du väljer att dela med Apple enligt Apples integritetspolicy, inte enligt vår. Vissa objekt i appen är länkar: när du trycker på en länk öppnas sidan i din webbläsare eller i App Store, och där gäller deras egna integritetspolicyer. Appen öppnar ingenting av sig själv. Hjälpen är en del av appen och fungerar utan internetanslutning, förutom webblänkarna i den, som är utskrivna i sin helhet.

9. Lagring och radering av data

Appens data på din enhet finns kvar tills du raderar dem i appen eller raderar appen. På en Mac finns appens data kvar i appens mapp i ~/Library/Containers när appen har raderats, tills du raderar den mappen. Statistik som inte sparas på enheten försvinner när du avslutar appen. Din enhets säkerhetskopior – i iCloud eller på en dator – innehåller appens data; de här säkerhetskopiorna förvaras av dig eller, för iCloud, av Apple, inte av oss. En partners enhet behåller det som du har skickat tills det raderas där. E-post som du skickar till oss sparas tills din fråga är löst. Skriv till oss om du vill att din e-post ska raderas tidigare.

10. Barn

Appen ber ingen, inte heller barn, om personuppgifter. Om ett barn skriver till oss använder vi meddelandet bara för att svara (avsnitt 7).

11. Ändringar i den här policyn

Varje utgåva av den här policyn hör till en version av appen och gäller för den versionen och för senare versioner, tills en ny utgåva kommer med en senare version. Den utgåva som hör till versionen på din enhet är den som gäller för dig. Datumet är den dag då utgåvan publicerades.

12. Kontakta oss

Frågor om den här policyn: support@uniconduct.com.