Politique de confidentialité

Édition pour les versions 2.0–2.1, du 1er novembre 2026 · Uniconduct LLC

1. Présentation

La présente Politique de confidentialité s'applique à l'application Intuition Check (« l'app ») d'Uniconduct LLC (« nous ») pour iPhone, iPad et Mac équipés d'une puce Apple. Elle décrit les données que l'app traite, où elles sont conservées, ce qui quitte votre appareil et à quel moment, et comment les supprimer.

2. Ce que l'app ne collecte pas

L'app ne comporte aucun compte et ne demande aucune information personnelle. Elle ne contient aucun code d'analyse, de rapports de plantage, de publicité ou de suivi, ne lit pas les identifiants publicitaires et ne nous envoie rien. Comme l'app n'effectue aucun suivi, un signal « Do Not Track » (« Ne pas suivre ») n'a rien à y désactiver.

3. Données conservées sur votre appareil

L'app conserve les éléments suivants dans son propre espace de stockage, sur votre appareil :

- **Réglages**, y compris la part de l'heure gratuite déjà utilisée et le nombre de fois où elle a été réinitialisée.
- **Vos ensembles à deviner** — cartes à jouer, nombres et images, avec les photos que vous ajoutez.
- **Statistiques.** L'app enregistre les manches jouées dans les styles de jeu « *Choix rapide* » et « *Série* », ainsi que dans « *Un par un* » lorsque « *Suivi des réponses* » est activé, notamment l'ensemble et le mode, la valeur sortie, votre réponse et si elle était correcte, l'état que vous avez indiqué, et la date et l'heure. Sauf si « *Enregistrer les statistiques sur l'appareil* » est activé, ces enregistrements ne sont conservés que jusqu'à ce que vous quittiez l'app. Vous pouvez les effacer dans la vue des statistiques.
- **États** que vous pouvez indiquer pour une manche, y compris ceux que vous ajoutez, et ceux qui sont actuellement sélectionnés.
- **Données du jeu avec un partenaire** — les noms que vous donnez à vos partenaires, ce que des partenaires vous ont envoyé (section 4), et un identifiant aléatoire que l'app crée pour cette installation ; il n'est lié ni à votre appareil ni à votre compte Apple, et il est supprimé avec les données de l'app.

En dehors du jeu avec un partenaire (section 4) et des fichiers que vous exportez (section 5), l'app n'envoie rien de tout cela hors de votre appareil.

4. Jeu avec un partenaire

Le jeu avec un partenaire connecte deux appareils à proximité — sur un réseau Wi-Fi commun aux deux appareils, ou d'appareil à appareil lorsque les deux sont proches l'un de l'autre. Tant

qu'il est ouvert :

- **Votre appareil est visible à proximité.** Les appareils sur le même réseau ou à proximité peuvent voir le nom de votre appareil et un code dérivé de l'identifiant de cette installation. Sur l'iPhone et l'iPad, il s'agit d'un nom générique, comme « iPhone ». Le code reste le même à chaque fois : un appareil qui l'a déjà vu peut donc le reconnaître.
- **La connexion se fait automatiquement** avec un appareil à proximité sur lequel le jeu avec un partenaire est également ouvert ; ce n'est pas vous qui le choisissez. Il peut s'agir de l'appareil d'une autre personne sur le même réseau ou à proximité.
- **Ce que reçoit le partenaire :** les réglages de la manche avec le nom de l'ensemble, la valeur cachée, votre réponse, l'identifiant de cette installation et le nom de votre appareil. Si vous jouez avec un ensemble d'images, également l'ensemble lui-même : son nom, ses réglages, ses légendes, sa date de création, les noms de fichier des images ajoutées depuis Fichiers, et les images.
- **Ce que votre appareil conserve d'un partenaire :** pour chaque ensemble avec lequel un partenaire lance une manche (pour un ensemble d'images, une fois que vous avez touché « *Télécharger* »), le nom et les réglages de cet ensemble, le nom de l'appareil du partenaire et un code dérivé de son identifiant et, pour un ensemble d'images, également l'ensemble lui-même avec ses images. Si l'option « *Conserver les ensembles d'images reçus* » est désactivée, les ensembles d'images reçus sont supprimés quand vous quittez le jeu avec un partenaire. Vous pouvez donner un nom à un partenaire ; ce nom reste sur votre appareil.
- **L'appareil d'un partenaire conserve ce que vous avez envoyé** de la même façon, selon ses propres réglages.

La connexion entre les deux appareils est chiffrée. Rien de ce qui passe par le jeu avec un partenaire ne nous parvient.

Le jeu avec un partenaire nécessite l'accès au réseau local ; votre appareil le demande la première fois que vous ouvrez le jeu avec un partenaire. Vous pouvez le désactiver dans Confidentialité et sécurité → Réseau local, dans Réglages sur l'iPhone et l'iPad ou dans Réglages Système sur un Mac.

5. Vos images et vos fichiers

Les **photos** que vous ajoutez passent par le sélecteur de photos du système, qui ne transmet à l'app que les images que vous choisissez. **Appareil photo :** les photos que vous prenez dans l'app vont dans votre ensemble, pas dans votre photothèque ; votre appareil demande l'accès à l'appareil photo la première fois que vous ouvrez l'appareil photo dans l'app, et vous pouvez le désactiver dans Confidentialité et sécurité → Caméra. **Fichiers :** vous pouvez importer des images ou un fichier d'ensemble.

Vous pouvez exporter un ensemble sous forme de fichier *.guesset* — avec son nom, ses réglages, ses légendes, les noms de fichier des images ajoutées depuis Fichiers, et les images — et vos statistiques sous forme de fichier CSV contenant les enregistrements qu'affichent vos filtres dans la vue des statistiques. Chacun de ces fichiers ne va que là où vous l'envoyez, par le moyen que vous choisissez.

6. Achats et abonnements

Les achats et les abonnements passent par l'App Store. Vos informations de paiement et votre compte Apple restent chez Apple et ne nous parviennent pas. Pour savoir ce qu'elle doit rendre disponible, l'app demande à l'App Store si votre abonnement est actif et quels ensembles vous avez achetés ; la réponse vient d'Apple et ne nous est pas envoyée. Si votre accès provient du Partage familial, l'app voit qu'il a été partagé avec vous, mais pas qui l'a partagé.

7. Ce que nous recevons

- **D'Apple :** des rapports sur les ventes, les abonnements et les versements, qui ne contiennent ni votre nom ni vos coordonnées ; et, si vous avez autorisé votre appareil à partager des données d'analyse avec les développeurs d'apps, des rapports de plantage et des statistiques d'utilisation — ceux qu'Apple recueille pour toutes les apps de l'App Store ; l'app n'y ajoute rien qui lui soit propre.
- **De vous :** les avis que vous publiez sur l'App Store et les e-mails que vous nous envoyez. « *Contacter l'assistance* » ouvre dans votre app de messagerie un brouillon qui contient déjà la version de l'app, la version du système et le modèle de l'appareil ; il ne nous parvient que si vous l'envoyez. Nous utilisons votre adresse et votre message uniquement pour vous répondre.

8. Apple et les liens

L'app n'intègre aucun service tiers. Pour l'App Store, les paiements, le Partage familial, les sauvegardes de l'appareil et les données d'analyse que vous choisissez de partager avec Apple, c'est Apple qui traite les données, selon la Politique de confidentialité d'Apple, et non selon la nôtre. Certains éléments de l'app sont des liens : lorsque vous en touchez un, la page s'ouvre dans votre navigateur ou dans l'App Store, qui sont régis par leurs propres politiques de confidentialité. L'app n'ouvre rien d'elle-même. L'Aide fait partie de l'app et fonctionne sans connexion Internet, à l'exception de ses liens web, qui sont écrits en toutes lettres.

9. Conservation et suppression des données

Les données de l'app sur votre appareil y restent jusqu'à ce que vous les supprimiez dans l'app ou que vous supprimiez l'app. Sur un Mac, la suppression de l'app laisse ses données dans le dossier de l'app, à l'intérieur de ~/Library/Containers, jusqu'à ce que vous supprimiez ce dossier. Les statistiques qui ne sont pas enregistrées sur l'appareil disparaissent quand vous quittez l'app. Les sauvegardes de votre appareil — sur iCloud ou sur un ordinateur — incluent les données de l'app ; ces sauvegardes sont conservées par vous ou, pour iCloud, par Apple, et non par nous. L'appareil d'un partenaire conserve ce que vous avez envoyé jusqu'à ce que ce soit supprimé sur cet appareil. Les e-mails que vous nous envoyez sont conservés jusqu'à ce que votre question soit réglée. Pour que votre e-mail soit supprimé plus tôt, écrivez-nous.

10. Enfants

L’app ne demande aucune information personnelle à qui que ce soit, y compris aux enfants. Si un enfant nous écrit, nous utilisons son message uniquement pour lui répondre (section 7).

11. Modifications de la présente politique

Chaque édition de la présente politique correspond à une version de l’app ; elle s’applique à cette version et aux versions suivantes, jusqu’à ce qu’une nouvelle édition accompagne une version ultérieure. L’édition qui vous concerne est celle de la version installée sur votre appareil. La date est le jour de publication de l’édition.

12. Nous contacter

Questions sur la présente politique : support@uniconduct.com.